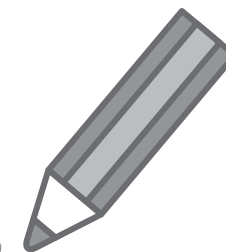


も く じ 推 理



1の1 あみだくじ…………… P.17	1の11 観覧車…………… P.27	1の20 切り開き図形…… P.37
1の2 サイコロ…………… P.18	1の12 関係把握…………… P.28	1の21 折り紙…………… P.38
1の3 スタンプ…………… P.19	1の13 鏡図形…………… P.29	1の22 部分推理…………… P.39
1の4 なぞなぞ(スリーヒント)… P.20	1の14 系列1…………… P.30	1の23 迷路…………… P.40
1の5 ブラックボックス… P.21	1の15 系列2(迷路)…………… P.31	1の24 類推1…………… P.41
1の6 ローラー…………… P.22	1の16 結べる紐…………… P.32	1の25 類推2…………… P.42
1の7 シルエット…………… P.23	1の17 カード…………… P.33	
1の8 回転図形1…………… P.24	1の17 たて・よこの推理… P.34	
1の9 回転図形2…………… P.25	1の18 条件推理…………… P.35	
1の10 回転図形3…………… P.26	1の19 水に映った絵…… P.36	

P.17 あみだくじ



リスさんが栗のところまで行けるように、あみだくじの中に1本線を引きましょう。



解答例です。
点線のどの位置でも正解です。
下記の例以外でもたどり着ければ正解。

P.18 サイコロ



左のように絵が描いてあるものを組み立てて、右のようなサイコロを作りました。
この図のように置いたとき、1番上にくる絵を下から選んで○をつけましょう。



…切り離してご利用ください

※本書の無断転載・複製を禁ずる。